

Tarbijamängu tingimused

Saaremaa Vallavalitsuse tarbijamäng „Viikingite jälgedes“

ÜLDINE

1. Tarbijamäng „Viikingite jälgedes“ toimub 10.06.2021 kuni 31.12.2021 kell 23.59), mida korraldab Saaremaa Vallavalitsus, registrikoodiga 77000306, asukohaga Tallinna 10, Kuressaare linn 93819, Saaremaa vald, Saare maakond (edaspidi: korraldaja). Tarbijamäng toimub NaviCup mobiilirakenduses <https://navicup.com/>.

2. Tarbijamängu läbiviimise kord on kehtestatud korraldaja poolt reeglites. Kõik korraldaja otsused tarbijamängu läbiviimisel on lõplikud ning kõigile osalejatele kohustuslikud.

3. Tarbijamängus võivad osaleda kõik elanikud vanusest sõltumata.

OSALEMINE

4. Kampaanias osalemiseks tuleb endale alla laadida NaviCupi mobiilirakendus ja siseneda „Viikingite jälgedes“ mängu ja registreerida end võistlejaks. Avaneval kaardil näeb kõiki mängu kontrollpunkte. Kui jõuad punktile piisavalt lähedale (kõikidesse punktidesse peab füüsiliselt kohale minema), avaneb äpi ekraanil infoleht, mis räägib sulle pisut selle punkti või viikingite ajaloo kohta. Kokku on mängus 70 kontrollpunkti. Iga kontrollpunkti läbimisel ja küsimusele õigesti vastates on võimalus saada maksimaalselt 1 punkt mängutabelis.

5. Mängijate tulemused reastatakse vastavalt läbitud punktidele. Mida rohkem on läbitud punkte, seda kõrgemale kohale võib saada. Samade punktide arvu puhul, näiteks kui on läbitud ja vastatud õigesti kõik mängu punktid, siis arvestatakse võistleja aega esimesest punktist kuni viimase punkti läbimiseni. Kõige lühema ajaga võistleja reastatakse tulemustes paremale kohale. Aega arvestatakse sekundi täpsusega. Tulemused on nähtavad mobiilirakenduses "Tulemuste" nupu all ja ka navicup.com kodulehelt võib leida viite Tulemuste lehele.

AUHINNA VÄLJAKUULUTAMINE JA LOHUTUSAUHINNA LOOSIMINE

6. Peaauhind kuulutatakse välja 03.01.2022. Võitja on võistleja, kes on kõige kiiremini läbinud ajavahemikul 10.06.2021-31.12.2021 kõige suurema arvu punkte, vastates korrektselt kontrollküsimustele. **NB!** Väikesaarte küsimuste vastused annavad rohkem punkte. Ühe õige vastuse eest saab punkte järgmiselt - Abruka 2 punkti, Vilsandi 3 punkti, Ruhnu 5 punkti.

7. Lohutusauhinna loosimisel osalevad kõik punktis 1 toodud perioodil tarbijamängus „Viikingite jälgedes“ osalenute mängijad, kes on läbinud vähemalt 35 kontrollpunkti.

8. Lohutusauhinnad loosib juhuslikkuse alusel kõikide punktis 9 mainitud osalejate vahel välja arvuti.

9. Võitjaga võetakse ühendust e-kirja teel hiljemalt 3 tööpäeva jooksul alates loosimisest.

10. Korraldajal on õigus võitu mitte väljastada juhul, kui:

10.1. Võitjaga ei ole võimalik tema esitatud meiliaadressil ühendust saada hiljemalt 7 päeva jooksul alates loosimise tulemuste selgumisest;

10.2. Võitja on mistahes viisil rikkunud kampaania reegleid;

10.3. Juhul kui lohutusauhind jäetakse välja andmata eeltoodud punktis toodud põhjustel, on korraldajal õigus loosida välja uus auhinnasaaja.

11. Tarbijamängus osalemiseks peab osaleja registreerumisel edastama järgmised kohustuslikud andmed – kasutajanimi ja e-mail. NaviCupi keskkonnas avaldatud ankeedi täitmisega annab tarbijamängus osaleja korraldajale nõusoleku töödelda oma isikuandmeid tarbijamänguga seotud eesmärgil ja ulatuses, samuti isikuandmete säilitamiseks ühe aasta jooksul peale tarbijamängu lõppu võimalike vaidluste lahendamiseks. Isikuandmete töötlemisel lähtub tarbijamängu korraldaja tarbijamängu reeglitest, Saaremaa Vallavalitsuse privaatsuspoliitikast ja isikuandmete kaitse seadusest.

12. Tarbijamängu korraldaja kinnitab, et töötleb tarbijamängus osalejate isikuandmeid kohaldades ja järgides kõiki isikuandmete kaitse põhimõtteid ning töötleb isikuandmeid vaid ulatuses, mis on vajalik tarbijamängu läbiviimiseks.

13. Tarbijamängus osalemisega annab osaleja tarbijamängu korraldajale nõusoleku võidu korral kasutada võitja eesnime meedias, reklaamides, PR kampaaniates jms üritustel ilma võitjale selle eest tasu maksmata või täiendavat kokkulepet sõlmimata.

14. Auhinnad saadetakse võitjatele elektrooniliselt, postiga või antakse üle tarbijamängu korraldaja peakontoris korraldaja ja võitja kokkulepitud ajal.

AUHIND

15. Auhinnaks on

Majutus Saaremaa Spa Hotellides (2 ööd), Suwitajate purjelaevareis Abruka saarele kuunar Hoppetiga, Asva viikingiteküla perepääse, Muhu seikluspargi pääsmed, Pidula Wakepargi pakett, Saaremaa Sõjavaramuuseumi ekskursioon, Wine&Art maalimise töötuba koos pokaali veiniga Maali talus, GOSPA basseinide ja saunade perepääse, privaatsaun Johan Spa katuseterassil (1h), Arensburg Boutique Hotel & Spa privaatsaun (2h), söömaaeg Kuressaare Kuursaalis, Saaremaa Veski kinkekaart, Saaremaine söök Kipi-Koovi söögikuuris.

16. Lohutusauhindadeks on kolm kinkekorvi, kus on Lahhentagge Distillery Kuressaare kuuse toonik, Pihtla Pruulikoja koduõlu, Saaremaa lihatööstuse tooted, Uuemõisa Mesi meetooded, WIO Burgeri kinkekaart, Sume smuuti kinkekaart, Handmade by Liisu käsitöö mütsid, KENA kinkekomplekt, Saarte Sahver kinkekaart, Punasarviku lihakastmed, Sutu Straws pilliroost joogikõrred ja HOIA homespa tooted.

17. Auhind kehtib kuni 30.06.2022 Auhinda saab realiseerida vabade kohtade olemasolul ja kõiki auhinna komponente ei pea korraga välja võtma.

LÕPPSÄTTED

18. Tarbijamängu auhinda ei saa asendada teist liiki auhinnaga ega hüvitata rahas.

19. Võitjale auhinna üleandmisega seotud riiklikud maksud tasub korraldaja Eesti Vabariigi seadusandluses sätestatud korras ja tähtaegadel.

20. Väärmatu jõu (*force majeure*) asjaolude ilmnemisel on korraldajal ühepoolne õigus katkestada tarbijamäng ja jätta auhind välja andmata ja lohutusauhinnad loosimata ja/või võitjale üle andmata või asendada teist liiki samaväärsete auhinnaga, teatades sellest koheselt kampaanias osalejatele meedia ja kodulehe või Facebooki vahendusel.

21. Kõik tarbijamängust tulenevad vaidlused lahendatakse vastavalt Eesti Vabariigi seadusandlusele.

22. Kõik pretensioonid seoses tarbijamängu korraldamise ja/või läbiviimisega tuleb saata kirjalikult meiliaadressile info@visitsaaremaa.ee